Desarrollo Web en Entorno Cliente  
UD 13. Cordova y Electron - Actividades 01

short line

Actualizado Diciembre 2020

Licencia

**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

**📖 Importante**

**❕ Atención**

**💬 Interesante**

**Índice de contenido**

**1.** [**Actividad 1**](#_4owcmsjlyn6b) **3**

**2.** [**Autores (en orden alfabético)**](#_38awkmbxrd5h) **3**

UD13. Cordova y Electron - Actividades 01

**📖 Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

**📖 Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

# Actividad 1

Utiliza el ejemplo de “juego Sokoban” proporcionado y conviértelo en una aplicación para Android usando Cordova.

## Ampliación fuera de temario

Haz que el juego al ganar obtenga las coordenadas físicas(usando donde estás actualmente y las muestre en pantalla.

Un ejemplo <https://github.com/apache/cordova-plugin-geolocation>

Comparte tus dudas y resultados en el foro.

# Actividad 2

Utiliza el ejemplo de “Paint” Cordova y conviértelo en una app de escritorio para Linux y Windows usando Electron.

## Ampliación fuera de temario

Investiga cómo usar Lectura/Escritura de ficheros en NodeJs. Aquí un ejemplo <https://en.proft.me/2016/03/20/how-read-and-write-file-nodejs/>

Utilizando esta característica, modifica tu aplicación Electron para que incluya un botón “Leer dibujo”, que leería de ese fichero el dibujo realizado (formato texto) y lo plasmará en pantalla y otro botón “Guardar dibujo ” que guardaría en ese fichero (formato texto) el contenido del dibujo actual.

Podéis utilizar como formato del fichero txt un número para indicar que color tiene cada celda.

**Comparte tus dudas y resultados en el foro.**

# Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

* García Barea, Sergi